

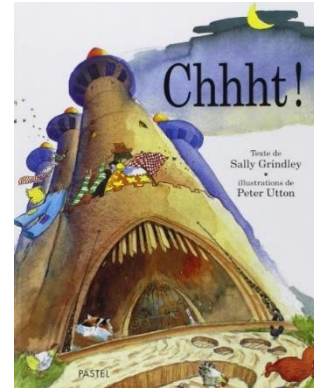
Lecture animée – Chhht !

Titre de l'album – Auteur(e) – Maison d'édition

Chhht ! – Sally Grindley - L'école des loisirs (Pastel)

Résumé de l'histoire

Deux visiteurs mystérieux pénètrent dans le château d'un géant redoutable. De page en page, ils le traversent avec les plus grandes précautions : si jamais le monstre se réveille, c'est la catastrophe !



Animation de lecture suggérée : Ne pas réveiller le géant

Déroulement

Demander aux enfants de s'asseoir très près du livre et d'être silencieux. Raconter l'histoire en chuchotant, car il ne faut pas réveiller le géant ! À la fin de l'histoire, le géant se réveille ; mettre beaucoup d'expression, comme si on avait très peur de se faire dévorer, et fermer le livre à toute vitesse !

Voici quelques questions que vous pouvez poser aux enfants après la lecture : « Est-ce que tu as eu peur du géant ? Connais-tu d'autres histoires où il y a des géants ? Est-ce que les géants existent ? Est-ce que toi, tu es un géant pour quelqu'un ? Par exemple, pour les fourmis. »

Activité de prolongement #1 : 1, 2, 3, géant !

Matériel requis

- Aucun

Déroulement

Déterminer une ligne de départ et une ligne d'arrivée.

Les enfants se placent le long de la ligne de départ et une personne (le « géant ») est à la ligne d'arrivée. Le géant se place dos au reste du groupe. Le géant compte jusqu'à 3, puis se retourne en disant *géant* ! Pendant qu'il compte, les enfants peuvent avancer. Lorsque le géant se retourne, les joueurs doivent être immobiles. Si le géant voit quelqu'un bouger, ce joueur est éliminé et s'assoit sur place jusqu'à la fin de la partie.

Le premier joueur à atteindre la ligne d'arrivée gagne la partie et peut être le prochain géant.

Activité de prolongement #2 : Dessin à rabat

Chhht! Est un livre à rabats, c'est-à-dire que sur certaines pages, le lecteur doit ouvrir une fenêtre qui permet de voir la page d'en-dessous. Après avoir lu l'histoire, proposez à vos campeurs de créer leur propre dessin à rabat.

Matériel

- Papier
- Crayons de couleur
- Ciseaux

Déroulement

Sur une grande feuille, découper trois côtés d'un rectangle, et le plier sur le dernier côté pour créer un rabat. Relever le rabat et faire un dessin dessus (une fenêtre, une porte, un buisson, un nuage, ...) avec un décor autour.

Faire un deuxième dessin, un peu plus grand que le rabat, puis le coller derrière le premier dessin.

Lorsqu'on ouvre le rabat, on pourra voir le 2^e dessin.

Les enfants peuvent aussi écrire une phrase ou une question sur leur dessin et écrire la réponse sur le dos du rabat. Par exemple : « Qu'est-ce qui se cache derrière le nuage ? Un oiseau. »